Incorporando Rampas Digitales a Lihuen 4

- 1-Qué es Accesibilidad?
- 2-Qué son las herramientas de adaptación o rampas digitales?



3-Accesibilidad en Lihuen 4

Que es Lihuen Herramientas de accesibilidad incorporadas en Lihuen 4

 4-Investigación y Evaluación de nuevas herramientas para Lihuen 4

> Herramientas de accesibilidad a incorporar Herramientas de accesibilidad para adaptar

5-Conclusiones

1-Qué es Accesibilidad?



- Es al acceso universal a la información y a los recursos.
- Considera la diversidad de los contextos y situaciones que una persona puede transitar en el momento de interactuar con la PC
- Con el uso de internet y las Tics se amplia los canales de acceso pero también surgen limitaciones de uso.
- El 3 de noviembre de 2010 se aprobó por unanimidad la Ley de Accesibilidad de la Información en Páginas Web, ley Nº 65563.

Qué es Accesibilidad?

Para que una persona con alguna discapacidad, pueda utilizar la computadora requiere de dos condiciones:

- Contar con las herramientas de adaptación necesarias y,
- Que el sistema operativo y las aplicaciones que use sean accesibles

ADAPTACIONES INFORMÁTICAS



CONCEPTO DE ACCESIBILIDAD

Herramientas de adaptación según el tipo de discapacidad



Aplicaciones que deben ser accesibles











ZoomText 9.1



Orca



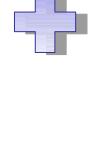
The magnifying glass for your desktop.















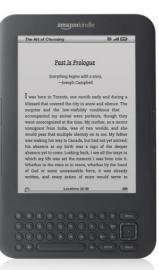
















 "Son instrumentos o dispositivos especiales que permiten realizar actividades diversas. Son elementos facilitadores que ayudan al individuo a aproximarse lo más posible a la normalidad, partiendo de su capacidad diferente, transformando el entorno con el fin de favorecer la integración de los individuos con diversas problemáticas".

Para qué sirven Tipo de discapacidad El servicio que cumplen La Funcionalidad que proveen Soporte que ofrece Los costos Las actualizaciones •El uso (privado o público) Si son software libre o propietario •El lugar donde se las

instalarán (biblioteca, cyber)

En qué sistema operativo corren

Herramientas según discapacidad

- Para problemas motrices, contamos con herramientas para manejar la computadora con el mouse o con solo pocas teclas, herramientas de predicición de texto.
- Para problemas visuales, tenemos los lectores de pantalla, teclados Braille, impresoras Braille
- Para problemas auditivos ayudas textuales en pantalla, traducción a texto de sonidos
- Para problemas cognitivos, herramientas que ayudan al aprendizaje, que entrenan a personas con dislexia.

3-Accesibilidad en Lihuen 4

 Conjunto de herramientas disponibles para facilitar el acceso a los recursos dentro del sistema operativo Lihuen 4

 Lectores de pantalla, teclado virtual, magnificador, opciones de texto y sonido.

3.1- Qué es Lihuen?

- Lihuen es la distribución GNU/Linux de la Facultad de Informática de la Universidad Nacional de La Plata, está basada en Debian una distribución muy estable y ampliamente usada.
- Gracias a la facilidad de uso de GNOME, uno de los entornos de escritorio más utilizados en GNU/Linux.
- Esta distribución es ideal para usuarios que se inician en el mundo del software libre, ya que su entorno gráfico es amigable con el usuario
- Dada la robustez y estabilidad del sistema operativo puede llegar a los escritorios de los empleados administrativos y a las aulas de los colegios.

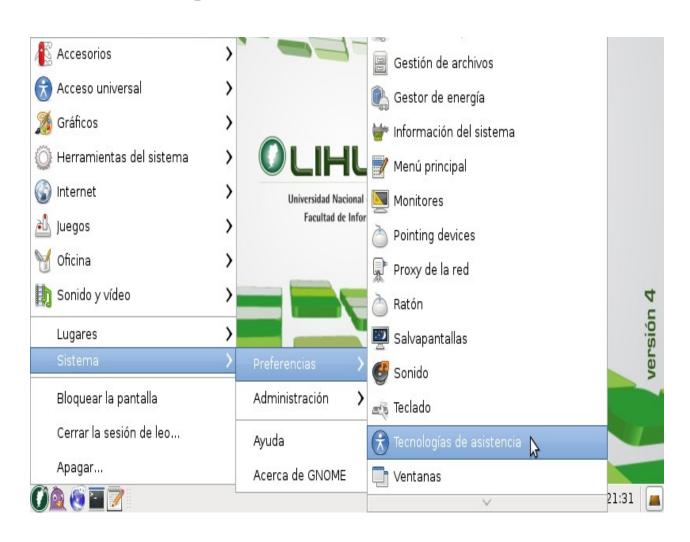
3.2- Herramientas de accesibilidad incorporadas en Lihuen 4

 La instalación cuenta con varias opciones de configuración, en cuanto a la visualización y el nivel de conocimiento del usuario.

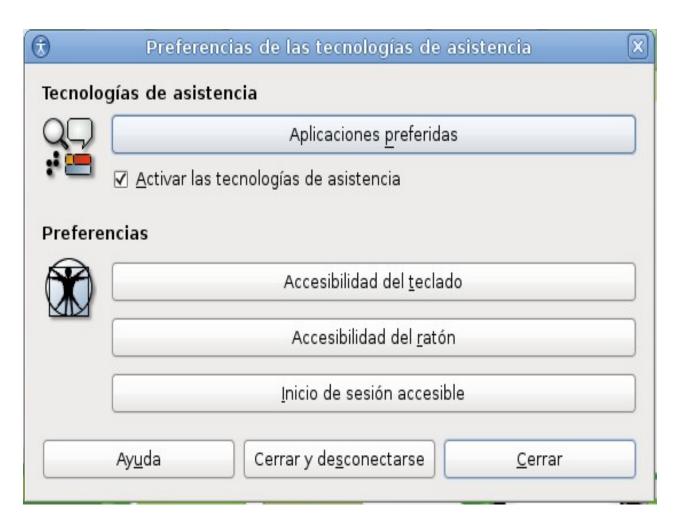
Puede realizarse enteramente utilizando teclado

 Uno de los pasos de la instalación posibilita instalar un conjunto de herramientas de accesibilidad.

Herramientas de accesibilidad incorporadas en Lihuen 4



Herramientas de accesibilidad incorporadas en Lihuen 4



Herramientas de accesibilidad incorporadas en Lihuen 4

Lector de pantalla ORCA.

Orca es una aplicación de accesibilidad del grupo de desarrollo de gnome, que cumple la función de lector de pantalla, el cual se guía por las acciones del teclado, mouse o una interfaz braille. Esta aplicación también provee un magnificador de pantalla



Teclado virtual GOK.

Es un programa bastante útil permitiendo manejar cualquier pantalla como un arreglo de botones, presenta muchas funcionalidades a partir de la básica (teclado en pantalla).

| GOK - main | | |
|------------|------------------------|--------------|
| Componer | Ventena | Ration |
| Lanzador | Activ ar | док |
| Menis | Barras de herramientas | Extractor IV |

 Escritura sin teclado mediante predicción de palabras **Dasher**

4- Investigación y Evaluación de nuevas herramientas de accesibilidad para Lihuen 4

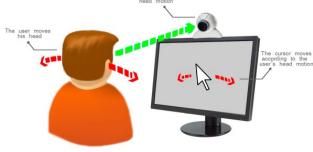
Analizamos un grupo de herramientas adicionales para cubrir otros tipos de discapacidades o facilitar el acceso de diferentes formas. Por ejemplo aplicaciones con braille, o también la transformación a texto por medio de OCR

4.1- Herramientas de accesibilidad a incorporar en Lihuen 4

- DOTS: Salida a impresora Braille, es necesario contar con una impresora especial
- Gespeaker: reproductor de texto. Dado una entrada en formato txt o doc reproduce su contenido con voces configurables
- Kmag: magnificador de un sector de pantalla, simple de usar.
 Disponible en los repositorios del sistema operativo
- Gscan2pdf y Ocrfeeder: escaneo de documentos y transformarlos a pdf, para luego aplicarle Ocr y convertirlo a texto o html.

4.2- Herramientas de accesibilidad analizadas a adaptar

En este grupo tenemos un par de herramientas que aun no se pueden usar en forma confiable y requieren de más estudio.



- Mouse Trap y Eviacam ambas trabajan tomando la imagen de una webcam y por medio de movimientos explícitos simulan el uso del mouse.
- Simon es un programa para reconocimiento de voz y comandos. La persona habla a la computadora y esta interpreta las ordenes o el texto.



Conclusiones

- Actualmente el soporte del sistema operativo Lihuen 4
 es completo en referencia a las herramientas asistivas
 para las diferentes discapacidades, que provee
 originalmente y que se pueden instalar
- También hay mas caminos a seguir en el desarrollo de herramientas más complejas como las de sonido e imagen y discapacidades más específicas.