

# Conferencia Pygame

Harness the power of



Python.

# ¿Por qué desarrollar videojuegos?

## ***Hacer juegos permite:***

- conocer el funcionamiento de los programas.*
- encontrar una forma práctica para usar la matemática.*
- Mezclar la inventiva con la lógica e imaginación.*
- aprender acerca de organización en cuanto al código.*
- constituye en sí una actividad muy constructiva.*

## **ahora entre nosotros, permite:**

- dar vida a un montón de ideas locas.*
- compartir tu experiencia de aprendizaje.*
- es todo un desafío.*
- ver que pascal no es un lenguaje.*
- diversión, mucha diversión =)*



# ¿Por qué usar Python?

- Es multiparadigma
- Sintaxis simple
- Soporte de comunidades
- ES LIBRE!!!
- dinámico e interpretado.
- multiplataforma (GNU/Linux, Windows, Mac)
- promueve código elegante, simple y legible





# ¿Que es Software Libre?





# La programación como una torta

Posee una receta que es la combinación de sentencias que integran al programa y esta compuesta por distintos ingredientes como: Objetos, Estructuras, Excepciones, Bucles, Sprites, etc.



# Hay 2 tipos de torta

## Torta Libre



## Torta Privativa



**EJEMPLO**



# Aprender de las comunidades

PyvAr

razón  
artificial

Losers Juegos

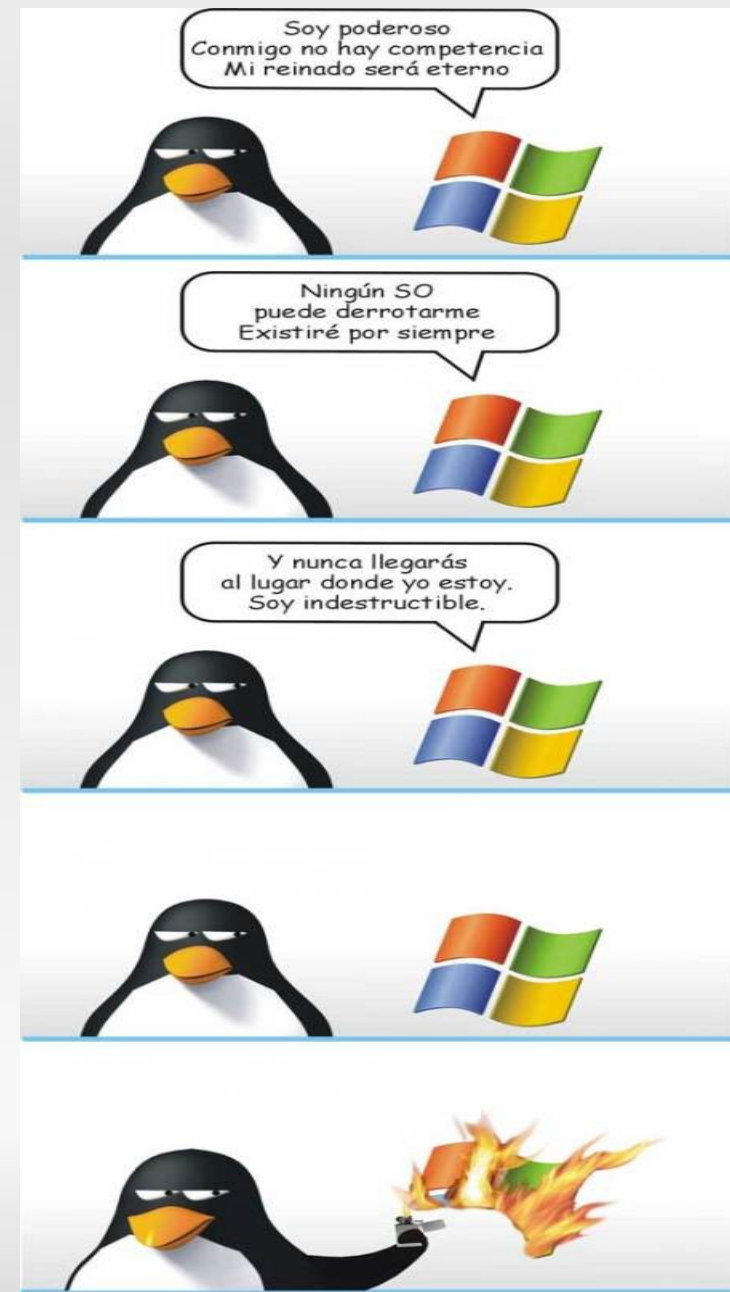
pygame 



## Pygame, una biblioteca multimedia

**se encarga de gestionar:**

- imágenes en formato PNG, BMP, PCX, TGA ...
- sistemas de sonido, formatos MOD, OGG, MP3...
- operaciones relacionadas con el gestor de ventana.
- eventos de aplicación y dispositivos de entrada como mouse, teclado y joystick.
- temporizadores.
- Colisiones, sistema de Sprites (objetos de un juego).



# Un ejemplo conocido



**EJEMPLO**



# Conclusión

**“Imagination is  
more important  
than knowledge.”**

— Albert Einstein

